

CRIANÇAS -teste de usabilidade**Tarefa A** - Clicar na página "Jogar" e perceber o erro**objectivo:** identificação da página e compreensão do erro

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	A		x	N	Identifica a página mas não compreende a explicação do erro
2	A		x	N	
3	A		x	N	
4	1	x		S	Identifica a página mas não compreende a explicação do erro
5	A		x	N	

Tarefa B -Fazer o login com os dados fornecidos**objectivo:** (identificar o campo de login e proceder ao registo, perceber as mensagens de erro que possam aparecer)

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	1	x		S	esqueceu-se da password mas identificou o erro
2	1	x		S	
3	1	x		S	
4	2	x		S	
5	1	x		S	

Tarefa C - Ir para a página "brincar" através do menu dos cubos**objectivo:** identificar as diferentes páginas no cubo e redireccionar a página

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	1	x		S	
2	1	x		S	
3	1	x		S	
4	1	x		S	
5	1	x		S	

Tarefa D - Inserir mensagem na shoutbox**objectivo:** identificar as instruções para envio de mensagem na shoutbox, perceber as funções dos ícones

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	3		x	N	Não percebeu onde se escrevia a mensagem (estava em ingles)
2	A		x	N	
3	1	x		S	
4	1	x		S	
5	1	x		S	

Tarefa E - Ir para quadro de pintura na página brincar e colorir**objectivo:** identificar os processos para colorir o desenho

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	1	x		S	Algumas regiões do paint não permitiam colorir
2	1	x		S	
3	1	x		S	
4	1	x		S	
5	1	x		S	

Tarefa F e G - Ir para Wallpapers e fazer o download de uma imagem**objectivo:** identificar os botões para download e a função das setas para alteração das imagens

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	A	x		N	Uma vez que é necessário fazer o scroll para visualizar o botão algumas crianças levaram algum tempo a encontrar esta opção
2	1	x		S	
3	1	x		S	
4	1	x		S	
5	1	x		S	

Tarefa H - Identificar o ícone de Ajuda

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	A		x	S	Não conseguiram identificar esta funcionalidade Recorriam à opção de ajuda da janela do browser
2	A		x	S	
3	A		x	S	
4	A		x	S	
5	A		x	S	

Tarefa I - Fazer o LogOut**objectivo:** (identificar o campo de logout e proceder ao término de sessão)

Utilizador	Tentativas	Dificuldade		Eficácia	Principais Erros
		Fácil	Difícil		
1	2		x	N	
2	1	x		S	
3	1	x		S	
4	1	x		S	
5	1	x		S	